

ADLI BİLİŞİM MÜHENDİSİ

TANIM

İnternet ortamında kullanılacak bilgi ve yazılımların hukuki anlamda suç oluşturup oluşturmayacağına karar veren, bilgi güvenliğinin sağlanmasına, siber saldırıların önlenmesine ve çözümüne yönelik çalışmalar yapan, siber güvenlik alanındaki bilişim sistemlerini etkili bir şekilde kullanan kişidir.

A-GÖREVLER

İş süreçlerinde, iş sağlığı ve güvenliği kurallarına, çevre koruma düzenlemelerine, mesleğin verimlilik ve kalite gerekliliklerine uygun olarak;

- İş organizasyonu yapar,
- Kurum ve kuruluşlarda siber suç oluşumlarını engeller,
- Bilişim sistemleri üzerinden işlenen suçlarla ilgili verileri doğru olarak, analiz eder ve analiz sonuçlarını raporlar,
- Dijital suçlarla ve yasal düzenlemelerle ilgili gerekli araştırmaları yapar,
- Bilişim sistemlerinin seçilmesini, planlamasını ve doğru yapılandırılmasını sağlar,
- Bilişim sistemlerinin, gerekli güvenlik önlemlerini alarak korunaklı hale getirilmesini sağlar.
- Mesleki gelişim faaliyetlerinde bulunur.

KULLANILAN ARAÇ GEREÇ VE EKİPMAN

- Bilgisayar,
- Veri inceleme ve analiz ekipmanları,
- Mobil cihaz inceleme (yazılım ve donanım),
- Ses analiz ekipmanları,
- Görüntü analiz ekipmanları,
- Bilgisayar ağı inceleme sistemleri,
- Veri kurtarma kitleri,
- Disk çizilmesine karşı koruma cihazlarıdır.

ADLI BİLİŞİM MÜHENDİSİ

B- MESLEĞİN GEREKTİRDİĞİ GENEL ÖZELLİKLER

Adli Bilişim Mühendisi olmak isteyenlerin;

- Yoğun iş ortamında, grup içinde çalışmaya uyumlu,
 - Yaratıcı - yenilikçi yaklaşımlara ve öğrenmeye meraklı,
 - Etkili iletişim ve problem çözme becerisine sahip,
 - Hızlı ve doğru karar verebilen,
 - Analitik düşünce yeteneği olan,
 - Algoritmik bakış açısına sahip,
- kişiler olması gerekir.

C- ÇALIŞMA ORTAMI VE KOŞULLARI

Adli bilişim laboratuvarlarında veri inceleme analizlerini yaparak sonuç raporlarını üretirler. Bu nedenle, özel laboratuvarlarda nem, toz, duman, ısı ve ses yalıtımı yapılmış ortamlarda çalışılmaktadır. Raporlama süreci için uzun çalışma saatleri gerekmektedir

ADLI BİLİŞİM MÜHENDİSİ

D- MESLEK EĞİTİMİ

MESLEK EĞİTİMİNİN VERİLDİĞİ YERLER

Mesleğin eğitimi; üniversitelerin Mühendislik ve Teknoloji Fakültelerinin “Adli Bilişim Mühendisliği” Bölümünde verilmektedir.

(Ayrıca bazı üniversitelerde Adli Bilişim Mühendisliği Tezli Yüksek Lisans programı olarak lisansüstü eğitimi verilmektedir.)

MESLEK EĞİTİMİNE GİRİŞ KOŞULLARI

Mesleğin eğitimine girebilmek için;

- Lise veya dengi okul mezunu olmak,
- YKS (Yüksek Öğretim Kurumları Sınavı) kılavuzunda belirtilen giriş koşullarını taşımak.

EĞİTİMİN SÜRESİ VE İÇERİĞİ

Mesleğin eğitim süresi 4 yıldır. Mesleğin eğitimi süresince, algoritma ve programlama, adli bilişim mühendisliğinin temelleri, temel hukuk, programlama dilleri, bilgisayar sistemleri, adli bilişim kanunları, online suç takibi optimizasyon teknikleri elektronik delil toplanması ve analizi, yazılım etiği, mobil uygulama yazılımı geliştirme, web sitesi kullanılabilirliği bilgi güvenliği yönetimi vb mesleki dersler ağırlıklı olarak verilmektedir. Dersler uygulamalı(pratik) ve kuramsal(teorik) olarak sürdürülür-staj veya işyeri eğitimi zorunluluğu vardır.

EĞİTİM SONUNDA ALINAN BELGE-DİPLOMA

Eğitimini başarıyla tamamlayanlara lisans diploması verilmektedir.

ADLI BİLİŞİM MÜHENDİSİ

E- ÇALIŞMA ALANLARI VE İŞ BULMA OLANAKLARI

Günümüz sosyal yaşamının parçası haline gelen siber dünyaya bağımlılık arttıkça bu durum suç odaklarının da dikkatini çekmiş ve bilişim sistemleri suç aracı olarak kullanılmaya başlanmıştır. Bilişim suçları yeni bir suç çeşidi olarak günden güne tehlikeli bir hal almakta ve sayıları artmaktadır. Bu da Adli Bilişim Mühendisi ihtiyacını ortaya çıkarmaktadır.

Adli Bilişim Mühendisleri Ulaştırma ve Altyapı Bakanlığı, Emniyet Genel Müdürlüğü, Jandarma Komutanlığı, Adli Tıp Kurumları, Adli Bilimler Enstitüleri, Üniversiteler, Diğer Kamu Kurumları ve bağlı birimlerde, belediyelerde, özel sektörde banka ve finans kuruluşları, ticari firmalarda iş imkânı bulabilirler.

F- EĞİTİM SÜRESİNCE VE EĞİTİM SONRASI KAZANÇ

EĞİTİM SÜRESİNCE

Yükseköğrenimleri süresince öğrenciler, Kredi ve Yurtlar Genel Müdürlüğünün vermiş olduğu kredi ve yurt hizmetlerinden yararlanabilirler. Ayrıca çeşitli resmi ve özel kurum ve kuruluşlar tarafından sağlanan burslardan faydalanabilirler.

Bunun yanı sıra, mesleğin eğitimi sırasında kişinin istek ve donanımına göre, özel firmalarda çalışarak hem deneyim hem de kazanç elde edilebilmektedir.

EĞİTİM SONRASI

Adli Bilişim Mühendisi işteki tecrübe, işyerinin büyüklüğü, çalışılan sektörün ücret politikası gibi faktörlere göre değişen ücret alabilmektedir.

Kamu kurum ve kuruluşlarında çalışanlar hizmet sınıfının ücretini alır. Zam ve tazminatlardan yararlanır.

ADLI BİLİŞİM MÜHENDİSİ

G- MESLEKTE İLERLEME

MESLEKİ EĞİTİMDE İLERLEME

Mezunlar yüksek lisans ve akademik kariyer yapabilirler. Akademik kariyerlerine uygun olarak yükseköğretim kurumlarında araştırma görevlisi, doktor, doçent, profesör gibi unvanlara yükselme olanağına sahiptirler.

İŞ HAYATINDA İLERLEME

Çalıştıkları işletmelerde performansına bağlı olarak üst yönetim seviyelerine yükseltilirler.

BENZER MESLEKLER

- Bilgisayar Mühendisi,
- Yazılım Mühendisi,
- Elektronik Mühendisi.

ADLI BİLİŞİM MÜHENDİSİ

H. EK BİLGİLER

I- KAYNAKÇA

- Fırat Üniversitesi Adli Bilişim Mühendisliği web sayfası,
- Gazi Üniversitesi Bilişim Enstitüsü web sayfası,
- Fırat Üniversitesi Adli Bilişim Mühendisliği Öğretim Üyeleri
- ÖSYM web sayfası
- Uluslararası Standart Meslek Sınıflaması, ISCO-08
- Meslek Danışma Komisyonu (MEDAK) üyesi kuruluşlar.

İ- AYRINTILI BİLGİ İÇİN

- İlgili eğitim kurumları,
- Türkiye İş Kurumu web sayfası www.iskur.gov.tr
- <https://kariyerkapisi.cbiko.gov.tr/>
- ÜNİ-VERİ <https://www.cbiko.gov.tr/projeler/uni-veri>
- Mesleğim Hayatım web sitesi <https://meslegimhayatim.meb.gov.tr/>
- T.C. Ölçme Seçme ve Yerleştirme Merkezi <http://osym.gov.tr/>
- Bünyesinde Meslek Bilgi Merkezi Bulunan Çalışma ve İş Kurumu İl Müdürlükleri/Hizmet Merkezleri

Bu dosya; meslek seçme aşamasında olan gençleri bilgilendirme amaçlı olup, meslek mensupları, işyerleri, mesleğin eğitim yerleri ve meslek odalarından bilgi alınarak oluşturulmuştur.